

A legmodernebb valósídejű grafikai platform segíti a Lexus tervezőit és ügyfeleit

Az autóipar minden mozzanatát forradalmasítja a számítógépes 3D modellezés alkalmazása, a tervezéstől egészen a marketingig. Az úgynevezett valósídejű háromdimenziós környezet alkalmazása a mérnökök és dizájnerek munkáját hatékonyabbá, az ügyfélélményt pedig teljesebbé teszi.

A Unity Technologies valószínűleg ismerősen cseng azok számára, akik otthonosan mozognak a 3D szimulációk, a kiterjesztett és virtuális valóság alapú videojáték-platformok világában. A vállalat által fejlesztett szoftverek azonban egy jóval „komolyabb” területen, az autóiparban is egyre nagyobb jelentőséghez jutnak.

Amikor a Lexus 2016-ban bemutatta az LC kupét, az új zászlóshajó előremutató műszaki tartalmával és szépséges formavilágával azonnal lenyűgözte a szakmai és vásárlóközönséget. A színpad mögött azonban egy harmadik, nem kevésbé korszakalkotó innováció is kapcsolódott a modell premierjéhez. A Lexus a piacvezető Unity Technologies grafikai motorján alapuló platformja segítségével hozta létre minden idők legfejlettebb konfigurátorát. A mozgás alapú, valós idejű szimuláció a virtuális valóság világába repítette el a felhasználót, aki szó szerint körbejárhatta az új modellt, dinamikusán módosítva annak színeit és beltéri burkolatait. A leendő ügyfelek így már azelőtt testközelből megismerhették az autót, hogy annak első példányát legyártották volna, a várakozásokat meghaladó, korai eladások pedig igazolták a fejlesztés eredményességét.

A virtuális túra valóban új korszakot nyit az autóértékesítés támogatásában – az ügyfelek úgy részesülhetnek tesztre szabott, részletes termékprezentációban, hogy akár otthonukat sem kell elhagyniuk hozzá –, a szakértők szerint azonban ennél is nagyobb potenciállal bír a technológia az olyan, költség- és időigényes folyamatok optimalizálásában, mint a műszaki fejlesztés vagy a formatervezés.

A virtuális környezetben az autók még az első prototípus vagy akár a makettek legyártása előtt teljes körűen letesztelhetők, hiteles és teljes képet kapva a jármű minden aspektusáról, a zajszinttől kezdve a kilátáson és ergonómián át a fények és tónusok játékáig. Így már a tervezés fázisában kiszűrhetők az esetleges hibás elképzelések, hátrányos megoldások, ami gyorsabbá és olcsóbbá teszi a fejlesztést, legyen szó vadonatúj modelltől, aerodinamikai kiegészítőkről vagy egyéb tartozékokról. A technológia ugyanígy alkalmas autonóm járművek fejlesztésének támogatására, az egyes részfunkciók vagy komplett rendszerek korai tesztelésére.

A Unity által a videojáték-piacra kifejlesztett technológia nagyon rövid időn belül forradalmasíthatja az autók tervezését, gyártását és értékesítését” – értékelte a virtuális dimenzió iparági bevezetésének jelentőségét Tim McDonough, a Unity alelnöke. „A

gyártószalag bevezetése óta ez lehet a legnagyobb léptékű változás az autóiparban.”

A rendszert működés közben az alábbi videókban tekintheti meg:

<https://vimeo.com/294134490>

<https://youtu.be/85THdW8OJNk>

Fotók: Lexus, Unity Technologies

Forrás:

<https://news.smartermedia.hu/innovacio/legmodernebb-valosideju-grafikai-platform-segiti-lexus-tervezoit-es-ugyfeleit>